

Вариант 2

Общее время выполнения задания — 60 минут.

Техническое задание (время — 15 минут)

1. Откройте исходный файл *Машина.bmp*, который находится на диске в папке *ОЛИМПИАДЫ\ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР\ВАРИАНТ 2* (см.рис.), с помощью графического редактора.



Этот файл содержит элементы графического изображения, которое вам предстоит восстановить.

2. Для начала сохраните исходное графическое изображение в файле под именем, состоящим из вашей фамилии и цифры 1 (пример, *Иванов_1.bmp*).
3. Восстановите первоначальное графическое изображение, используя инструменты графического редактора. Результат работы сохраните в файле под именем, состоящим из вашей фамилии и цифры 2 (пример, *Иванов_2.bmp*).

Примечание

У картинки есть фон, надо проявить аккуратность при работе.

Творческое задание (время — 45 минут)

1. Создайте с помощью графического редактора изображение на одну из заданных тем. Название темы будет объявлено учителем.
2. Результат работы сохраните в файле под именем, состоящим из вашей фамилии и цифры 3 (пример, *Иванов_3.bmp*).